

ІНСТРУКЦІЯ

В НАБОРІ:

120 карток Sequence Stacks (сіквінс стакс) • 20 синіх фішок • 20 червоних фішок • Інструкція

МЕТА ГРИ:

Бути першим гравцем, який завершить загалом 5 послідовностей, які складаються принаймні з двох синіх Послідовностей і двох червоних Послідовностей.

ПОЧАТОК ГРИ:

Виберіть одного гравця, який стане дилером. Під час гри для двох гравців видаліть усі карти REVERSE (переворот), 1 карту BLOCK (блок), 2 карти STEAL A CHIP (крадіжка фішки), 1 картку STEAL A CARD (крадіжка карти) та 1 картку SKIP (пропуск). Дилер ретельно перемішує карти, а потім роздає по п'ять карт кожному гравцеві. Карти, що залишилися, утворюють колоду для розіграшу, яка розміщується обличчям донизу в центрі ігрової зони. Якщо гравців більше 2-х – видаляти не треба. Залиште місце для двох Послідовностей з кожного боку колоди. Під час гри може бути тільки дві Послідовності кожного кольору одночасно. Гравці можуть дивитися лише на карти, які є у них на руках. Потім дилер розміщує сині та червоні фішки Sequence Stacks (сіквінс стакс) окремими стопками біля ігрової зони.

ПРАВИЛА ГРИ:

Гравець, який сидить ліворуч від дилера, починає гру та йде першим, а потім гра переходить ліворуч. У свій хід ви можете зіграти якомога більше карт зі своєї руки. Щоб розпочати Послідовність, ви повинні викласти 1 карту будь-якого кольору або картку JACKS WILD (Дикі Валети) будь-якого кольору, які потім повинні складатися в порядку 1, 2, 3, 4, 5.

ПРИМІТКА: вам не потрібно завершувати Послідовність за один хід, щоб грати далі.

Коли ви більше не можете грати (немає карт, щоб скласти Послідовність), ви повинні скинути одну картку зі своєї руки обличчям догори перед собою, утворюючи свою особисту стопку скидання. Після викидання візьміть до п'яти карт із колоди. На цьому ваш хід закінчується. Якщо ви забули взяти карти, ви повинні зіграти в наступному раунді лише з картками на руках. До кінця гри найвища карта вашої стопки скидання служить додатковою картою, якою можна зіграти під час вашого ходу, як і карти у вашій руці (їх повинно бути не більше п'яти). Після того, як ваша верхня скинута карта була зіграна, ви можете продовжувати грати наступною картою під нею і так далі.

ПРИМІТКА. Ви отримуєте лише одну стопку скидання, тому вибирайте картки з розумом!

Якщо ви можете розіграти всі п'ять карт у своїй руці під час одного ходу, не скидаючи, візьміть ще п'ять карт і продовжуйте гру, доки не закінчатся ймовірні варіанти – тоді скиньте та завершіть свій хід, як зазвичай. Коли Послідовність складена, картки відкладаються вбік, утворюючи стопку поза грою. Потім ви берете фішку відповідного кольору та кладете її біля купи скидання. Якщо колода для розіграшу закінчилася, ретельно перемішайте карти з раніше створених Послідовностей і сформууйте нову колоду для розіграшу.

СПЕЦІАЛЬНІ КАРТКИ:

Спеціальні карти можна використовувати лише під час свого ходу (за винятком карти BLOCK (блок)), помістивши їх у стопку поза грою. Розігрування спеціальної карти не завершує ваш хід – ви все одно повинні скинути картку в свою особисту купу скидання, щоб завершити свій хід.

SKIP (пропуск) – наступний гравець пропускає хід, коли розігрується ця карта.

REVERSE (переворот) – ця карта змінює напрямок гри. Гра зліва тепер переходить направо і навпаки. У грі для двох гравців це буде діяти як карта пропуску.

JACKS WILD (Дикі Валети) – ці карти можуть замінити будь-яку кількість, але їх потрібно використовувати в стопці Послідовності того самого кольору.

STEAL A CARD (крадіжка карти) – вкрасти картку з верхньої частини стопки скидання іншого гравця або з його руки.

STEAL A CHIP (крадіжка фішки) – використовуйте цю картку, щоб вкрасти фішку в іншого гравця. Ця карта не може бути використана для перемоги в грі.

BLOCK (блок) – використовуйте цю картку в будь-який час, щоб заблокувати Послідовність іншого гравця. Наприклад, коли інший гравець кладе карту 5, розігрування карти блоку негайно дискваліфікує ПОСЛІДОВНІСТЬ. Потім стопка скидається, і ніхто не отримує жодної фішки.

КІНЕЦЬ ГРИ:

Як тільки гравець отримує принаймні п'ять фішок, із них принаймні дві сині і дві червоні, він оголошується переможцем!

ПРИМІТКА: щоб виграти, ви повинні мати загалом п'ять фішок. Наявність двох синіх і двох червоних фішок не вважається вигравшем.

